



COMITATO

VENETO

REGOLAMENTO HOCKEY UNDER 7
ATTIVITA' PROMOZIONALE COMITATO VENETO 2017-2018
"LEARN TO PLAY PROGRAM"

Giocatori nati dopo l' 01.01.2011 e che abbiano già compiuto 5 anni, tesserati, in possesso di certificato medico valido rilasciato dal medico di famiglia o pediatra.

Mini Tornei da 4 (o 6) squadre a maglie miste (di norma nella giornata di domenica o festivi)

Campo di gioco ridotto

Tutte le partite vengono giocate in un terzo di campo in contemporanea

Porte di grandezza ridotta

Su ciascuna porta normale viene applicato un inserto leggero, in materiale idoneo, che riduce l'apertura a 90 cm di altezza e 130 cm di larghezza.

Disco blu

Dimensione normale, peso dimezzato, colore blu.

Equipaggiamento

I bambini, che incominciano a praticare l'hockey su ghiaccio, sono piccoli e di conseguenza necessitano di un equipaggiamento a loro idoneo.

PER TUTTI I GIOCATORI É OBBLIGATORIO INDOSSARE **SEMPRE** IL PARACOLLO, CASCO E GRIGLIA

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE : ROSSA – VERDE – BLU – GIALLA

Le società partecipanti dovranno, **entro le ore 20:00 del giovedì antecedente la manifestazione**, inviare alla Società ospitante la lista dei propri giocatori redatto sul modulo fornito dal Comitato segnalando il grado di capacità.

La società ospitante provvederà all'iscrizione degli atleti sull'apposito modulo elencando nel primo rigo tutti i portieri, mentre nei rigi successivi saranno indicati orizzontalmente tutti i giocatori di movimento della squadra in conformità dell'indicazione di capacità segnalata nella distinta presentata; analogamente e di seguito si dovrà procedere all'elencazione degli atleti delle altre squadre. Al termine di questa operazione si avranno formate 4 (o 6) squadre in numero uguale di partecipanti e con grado di capacità il più possibile equilibrato.

Alle squadre così formate il Comitato Veneto fornirà in dotazione delle maglie di diverso colore (si precisa che il Comitato ha in dotazione quattro mute di diverso colore - giallo, verde, rosso e blu - e qualora, dato il numero di partecipanti, si decida di comporre sei squadre sarà necessario che la società ospitante - eventualmente con la collaborazione delle società ospitate - provveda a dotarsi di altre due mute - o pettorine - cromaticamente differenti), che gli atleti manterranno per tutta la durata dell'attività della giornata. La Società ospitante provvederà con delle fasce colorate o altro, alla identificazione sul campo delle tre linee di gioco. I giocatori dovranno essere equipaggiati con divisa completa regolamentare.

Regolamento Generale

Prima della partita i giocatori dovranno effettuare un riscaldamento della durata di 10 minuti, nello

spogliatoio o fuori dal ghiaccio, con la supervisione dell' allenatore (minimo istruttore).
L'allenatore deve verificare se tutti i giocatori, prima di accedere alla pista di ghiaccio, indossano correttamente tutto l'equipaggiamento compreso il paracollo.

Tempo di gioco

Ogni 90 secondi lordi (il tempo non viene fermato), e previo segnale acustico, vengono effettuati i cambi di linea.

In caso di divisione in quattro squadre:

tre partite di 18 minuti (12 cambi totali, quattro per linea)

(ciascun giocatore avrà fatto, al termine dei tre incontri, dodici cambi da 90 secondi = 18 minuti)

a seconda del tempo a disposizione della pista, il tempo di gioco può essere maggiore aumentandolo di un cambio per linea (22,30 minuti).

In caso di divisione in sei squadre:

cinque partite di 13,30 minuti (9 cambi, tre per linea)

(in questa seconda ipotesi ciascun giocatore avrà fatto, al termine dei cinque incontri, quindici cambi da 90 secondi = 22 minuti e mezzo)

Non vengono fischiati né il fuorigioco, né il tiro di liberazione.

Durante le fasi di gioco, si devono schierare in campo 4 giocatori di movimento ed un portiere.

a seconda del numero dei giocatori presenti le linee possono, eccezionalmente, essere aumentate a 5 o ridotte a 3.

I giocatori di ogni squadra dovranno essere suddivisi in gruppi e distinti con i bracciali di colori differenti.

A titolo d'esempio i colori dei bracciali dovranno evidenziare le seguenti formazioni corrispondenti al livello delle formazioni in modo ad equilibrare il gioco:

- 1° linea ROSSA

- 2° linea BLU

- 3° linea VERDE

Gli allenatori dovranno cambiare le linee in modo da avere sulla pista i giocatori con la linea rossa, blu, verde e gialla per tutta la durata della partita.

I cambi devono avvenire sempre in sequenza (3 linee rosso-blu-verde-rosso-blu-verde ecc.).

Tutti i giocatori elencati sul roster devono essere utilizzati equamente durante la partita **(inclusi i portieri)**.

Organizzazione di gioco

Non viene compilato il foglio d'arbitraggio.

Il modulo predisposto ed allegato dovrà essere compilato e unitamente alla formazione della squadra, spedito a fine partita al Comitato Veneto Fisg via fax o mail – fax 0439-305111 mail crveneto@fisg.it.

Sul tabellone non deve apparire alcun risultato.

Arbitri

Almeno una persona sopra i 16 anni deve fungere da arbitro e dirigere la partita.

Cronometristi

La società ospitante deve provvedere al servizio di cronometraggio della partita.

Servizio di Pronto Soccorso

E' richiesta quale cautela minima alla Società ospitante di avere a disposizione un'ambulanza o in mancanza di dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni alla sede del 118.

Si fa comunque presente che le Società sportive organizzatrici dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico l'assistenza di eventuali danni a carico degli atleti e degli spettatori.

Si raccomanda di provvedere a fornire adeguata assistenza medica e paramedica

Ingaggi

Gli ingaggi, a inizio partita, dopo ogni gol, dopo ogni cambio di linea vengono effettuati sempre a centro campo. Dopo ogni interruzione di gioco (p. es. quando il portiere ferma il disco o quando il disco supera la sponda) l'arbitro, appena recuperato il disco, lo getta nell'angolo o contro la balaustra

Punizioni

Non vengono assegnate punizioni.

Se un giocatore infrange il regolamento, l'arbitro interrompe il gioco ed illustra il motivo.

Se un giocatore dovesse ripetutamente comportarsi in modo falloso, scorretto o **irrispettoso**, può essere allontanato dal campo e sostituito da altro giocatore.

Di conseguenza le linee non giocano mai in inferiorità numerica.

Contatto fisico

Non è ammesso il contatto fisico intenzionale (checking).

(Su questo punto vorremmo che gli **Allenatori** tutti, si impegnino e intervengano per spiegare ai ragazzi le regole base e le facciano rispettare durante il gioco e in panchina, aiutando la persona che funge da arbitro)

La Società ospitante se possibile predisporrà una piccola merenda per tutti i partecipanti.

Comitato Regionale Veneto F.I.S.G.
32032 FELTRE (BL) Via V. Dolci, 3 Tel. 0439 305115 Fax 0439 305111
web page: www.fisg.it/veneto e-mail crveneto@fisg.it
P. IVA 05235981007