



## **F.I.S.G. – FEDERAZIONE ITALIANA SPORT DEL GHIACCIO COMITATO REGIONALE VENETO – COMITATO PROVINCIALE TRENINO**

### **REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 11 VENETO-TRENINO - 2019/2020**

Sulla base di quanto previsto dalle NOFA GIOVANILI ed in seguito ad incontri tra rappresentanti delle società Veneto-Trentine, presidenti e responsabili settore hockey dei Comitati Regionale Veneto e Provinciale Trentino si definisce il regolamento dell'attività promozionale under 11 per la stagione 2019-2020:

#### **Partecipazione:**

Hanno diritto a partecipare all'attività promozionale UNDER 11 tutti i giocatori nati **2009-2010-2011** tesserati FISG nella categoria NON AGONISTI e in possesso del certificato medico per l'attività sportiva non agonistica.

E' concesso l'utilizzo, da parte di ciascuna società partecipante, di 4 giocatori anno 2008 di 1° tesseramento.

#### **Svolgimento:**

Quadrangolari su campo piccolo

Le quattro formazioni presenti si affrontano in tre minipartite di 21 minuti, senza interruzioni, con cambi volanti ogni 60 secondi, al suono della sirena.

Le partite vengono giocate contemporaneamente (A vs B e C vs D / A vs C B vs D / A vs D e B vs C) nei "terzi di difesa/attacco" (da linea blu a fondo campo, mentre la parte centrale - tra le linee blu - viene riservata alle panchine).

Ciascuna società partecipante al quadrangolare **DEVE** presentarsi con **MINIMO un portiere e nove giocatori di movimento.**

Le squadre devono essere composte da **almeno un portiere e dodici giocatori** di movimento, divisi in tre linee da quattro giocatori.

Al fine di raggiungere tale numero le squadre che avessero giocatori "in esubero" **devono** cederli all'eventuale/i squadra/e che non raggiunge il numero "1+12" e la squadra che non raggiunge il numero "1+12" **deve** impiegare nella propria squadra i giocatori "ceduti" dalle altre.

Nel caso il numero totale di giocatori di movimento non fosse di almeno 12 per ciascuna squadra (48 totali) **deve** "essere equilibrato" il numero di giocatori delle squadre (se, ad esempio, i giocatori di movimento presenti fossero 44 andranno formate quattro squadre da 11).

Al suono della sirena i giocatori in campo devono lasciare il disco ed uscire dal campo, mentre i quattro che compongono la linea successiva possono entrare, dalla metà campo ove vi è la propria porta, ed iniziare il gioco.

Dopo ogni gol o qualsiasi tipo di interruzione (disco che esce, contro le reti, fermato dal portiere ecc.) l'arbitro fischierà e, prelevato il disco, lo getterà in uno degli angoli del campo, facendo proseguire il gioco.

#### **Varie:**

- l'arbitraggio sarà affidato a tesserati della società ospitante che abbiano compiuto i sedici anni.
- non è previsto alcun tipo di punteggio né di classifica, trattandosi di attività promozionale.



## **F.I.S.G. – FEDERAZIONE ITALIANA SPORT DEL GHIACCIO COMITATO REGIONALE VENETO – COMITATO PROVINCIALE TRENINO**

- ogni società, prima dell'inizio dell'attività, consegnerà al direttore del torneo (tesserato della società ospitante) solo i "fogli partita" ("estrapolati" dal sistema powerhockey), compilati con le "crocette" dei giocatori presenti e firmati dal responsabile. Tali fogli verranno trasmessi, via mail, al Comitato Veneto ed al Comitato Trentino.
- l'attività si svolgerà sempre nella giornata di domenica, avrà inizio il 13 ottobre e proseguirà, a settimane alterne, sino al 01 marzo (undici appuntamenti totali).
- pulizia ghiaccio: in accordo tra responsabili delle squadre presenti e del direttore del torneo.
- se una o più squadre avesse due portieri nessuno di essi potrà giocare più del 67% del tempo complessivo di gioco. Si raccomanda al DT di verificare quanto sopra.
- le squadre senza secondo portiere devono nominare, prima della partita, il giocatore sostituto portiere da impiegare in caso di necessità.