



## **F.I.S.G. – FEDERAZIONE ITALIANA SPORT DEL GHIACCIO COMITATO REGIONALE VENETO**

### **REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 9 2021/2022**

Sulla base di quanto previsto dalle NOFA GIOVANILI si definisce il regolamento dell'attività promozionale under 9 per la stagione 2021-2022:

#### **Partecipazione:**

Hanno diritto a partecipare all'attività promozionale UNDER 9 tutti i giocatori nati nel **2013, 2014 e 2015** tesserati FISG nella categoria NON AGONISTI e in possesso del certificato medico per l'attività sportiva non agonistica.

E' concessa la partecipazione ai tesserati nati nel 2012 di 1<sup>^</sup> e 2<sup>^</sup> tesseramento (vd NOFA GIOVANILI - art. 8.2).

#### **Svolgimento:**

Quadrangolari su campo piccolo **con porte ridotte**.

Le quattro formazioni presenti si affrontano in tre minipartite di 21 minuti, senza interruzioni, con cambi volanti ogni 60 secondi, al suono della sirena.

Le partite vengono giocate contemporaneamente (A vs B e C vs D / A vs C B vs D / A vs D e B vs C) nei "terzi di difesa/attacco" (da linea blu a fondo campo, mentre la parte centrale - tra le linee blu - viene riservata alle panchine).

Al più tardi nella mattinata della giornata antecedente (sabato) a quella di previsto svolgimento dell'attività ciascun responsabile di categoria delle società che saranno ospitate comunicherà al responsabile della società ospitante l'elenco dei propri tesserati che prenderanno parte al minitorneo, inviando la "lista giocatori" compilata indicando, a cura dell'allenatore, il grado di capacità dell'atleta ("1" "più capace" - "2" "medio" - "3" "novizio").

Dovranno essere indicati i giocatori da impiegare nel ruolo di portiere.

Il responsabile della società ospitante, "mescolando" gli atleti presenti predisporrà, con l'aiuto del proprio allenatore, quattro formazioni EQUILIBRATE sia nel numero di giocatori che nel grado di capacità.

Di massima i giocatori "1" dovranno essere impiegati, nelle prime linee, i "2" nelle seconde ed i "3" nelle terze componendo quattro squadre, ciascuna delle quali con **un portiere e dodici giocatori** di movimento (4 portieri e 48 giocatori di movimento in totale), divisi in tre linee da quattro giocatori. Saranno utilizzate le maglie fornite dal Comitato Veneto in quattro colori (giallo, blu, rosso e verde). Se dovessero essere presenti giocatori in maggior numero si aumenteranno i giocatori per linea (da quattro a cinque) partendo dalla terza. Se dovessero esserci un numero inferiore si diminuiranno i giocatori per linea (da quattro a tre) partendo dalla prima.

Al suono della sirena i giocatori in campo devono lasciare il disco ed uscire dal campo, mentre i quattro che compongono la linea successiva possono entrare, dalla metà campo ove vi è la propria porta, ed iniziare il gioco.

Dopo ogni gol o qualsiasi tipo di interruzione (disco che esce, contro le reti, fermato dal portiere ecc.) l'arbitro fischierà, interrompendo il gioco e, prelevato il disco nel più breve tempo possibile, lo getterà in uno degli angoli del campo, facendo subito proseguire il gioco.



## **F.I.S.G. – FEDERAZIONE ITALIANA SPORT DEL GHIACCIO COMITATO REGIONALE VENETO**

### **Varie:**

- l'arbitraggio sarà affidato a tesserati della società ospitante che abbiano compiuto i sedici anni;
- non è previsto alcun tipo di punteggio né di classifica, trattandosi di attività promozionale;
- al termine dell'attività il responsabile della squadra ospitante (direttore del torneo) invierà i quattro "fogli formazione" al Comitato Veneto, via mail ([crveneto@fisg.it](mailto:crveneto@fisg.it));
- l'attività si svolgerà sempre nella giornata di sabato pomeriggio, avrà inizio il 06 novembre e proseguirà nelle date e nelle località sotto elencate;
- pulizia ghiaccio: in accordo tra responsabili delle squadre presenti e del direttore del torneo;
- se una o più squadre avesse due portieri nessuno di essi potrà giocare più del 67% del tempo complessivo di gioco. Si raccomanda al DT di verificare quanto sopra;
- le squadre senza secondo portiere devono nominare, prima della partita, il giocatore sostituto portiere da impiegare in caso di necessità.